

	<p>Objekt: Ruhrtrópolis - Das Spiel des Ruhrgebiets</p> <p>Museum: Deutsches Bergbau-Museum Bochum – Leibniz- Forschungsmuseum für Georessourcen Am Bergbaumuseum 28 44791 Bochum +49 234 5877 -154 montan.dok@bergbaumuseum.de</p> <p>Sammlung: Museale Sammlungen</p> <p>Inventarnummer: 030006216001</p>
--	---

Beschreibung

Flacher weißer Karton; farbiger Aufdruck auf dem Deckel; Erläuterung auf der Bodenseite; Inhalt: 1 Spielplan, 111 Projekt-Chips, 60 Markierungssteine in 6 Farben, 1 Spielanleitung inklusive Projekt-Beschreibungen.

Zum Thema des Spiels: Der Wirtschaftsraum an Rhein und Ruhr steckt inmitten eines ungemein dynamischen Prozesses des Wandels. Kohle und Stahl prägen seit Jahren schon nicht mehr das Bild des Ruhrgebietes. Schrittweise ersetzen der vehemente Ausbau des Dienstleistungssektors sowie Forschung und Entwicklung in vielen Bereichen der Hochtechnologie die alte Wirtschaftsstruktur. Gleichzeitig entstand ein vielfältiges Kulturangebot und ein lebenswertes, natürliches Umfeld, welches das Ruhrgebiet für die Menschen zu einem attraktiven Lebensraum macht. Ruhrtrópolis führt hinein in den Strukturwandel des Ruhrgebietes. Die Spieler gestalten die Gegenwart und entwickeln die Zukunft.

Grunddaten

Material/Technik:

Pappe, Papier *

Maße:

Höhe: 20 mm; Breite: 389 mm; Länge: 30 mm (Außenkarton)

Ereignisse

Hergestellt

wann

1992

wer

Wirtschaftsjunioren Essen

	wo	Essen
Hergestellt	wann	1992
	wer	productspielkonzeption, Medienagentur Jung, Essen
	wo	Essen
[Geographischer Bezug]	wann	
	wer	
	wo	Ruhrgebiet

Schlagworte

- Kunst
- Spiel
- Strukturwandel