

	<p>Objekt: Holzbaukasten: Architektur Renaissance</p> <p>Museum: Stadtmuseum Lippstadt Rathausstraße 13 59555 Lippstadt 02941/980-259 Christine.Schoenebeck@lippstadt.de</p> <p>Sammlung: 4. Sondersammlung Spielzeug</p> <p>Inventarnummer: 1989/10</p>
--	--

Beschreibung

Holzbaukasten, bezeichnet "Die Renaissance Architectur//Classic and Modern Architecture"
Naturfarbener Holzkasten mit eingeschobenem Deckel, darin 102 unbehandelte naturfarbene, geometrische Holzbausteine, vermutlich Buchenholz; 6 Säulenelemente, 19 Prismen, 2 Kugeln, 5 Bögen, 5 halbe Zylinder, 10 Würfel, 55 Quader; gesägt, gedrechselt; zum Bau einer Renaissance-Architektur Fassade.

unbekannter Hersteller;

Deutlich kleinere, auf den Deckel geklebte Lithographie mit historistischen Stilelementen zeigt schematisch das mit den Bausteinen zu bauende Gebäude in grüner Natur; Bausteine müssen nach dem Spielen nach einer exakten Ordnung in den Kasten zurücksortiert werden, da sonst der Deckel nicht schließt.

Grunddaten

Material/Technik:

Holz, Papier, Leim

Maße:

Länge: 34,2 cm Breite: 27,2 cm Höhe: 5,5 cm

Ereignisse

Hergestellt wann 1900

wer

wo

[Zeitbezug] wann 1900

wer

wo

Schlagworte

- Architektur
- Baukasten
- Baukonstruktion
- Holzspielzeug
- Kinderspiel
- Kindheit
- Puzzle
- Renaissance

Literatur

- Gockerell, Nina (2003): Die Welt im Kleinen : Zur Kulturgeschichte des Spielzeugs. München, Seite 74 bis 76