[Additional information: https://westfalen.museum-digital.de/object/26101 vom 2024/06/29]

Object:	Greifling Rasselschaf
Museum:	Haus Kükelhaus Nöttenstraße 29b 59494 Soest 02921/33302 post@hugo-kuekelhaus.de
Collection:	Kinderspielzeuge
Inventory number:	2022/21

Description

Der Greifling Rasselschaf ist ein Greifling aus Holz, der in seiner Form vereinfacht an einen Schafkopf mit eingefrästem Maul und eingefrästen Augen erinnert. Rillen am Ende des Kopfes deuten die Wolle des Schafes an. Im Kopf des Greiflings befindet sich eine Kugel, die bei Bewegung klingt.

"greifen, tasten, hören, erfahren - hugo kükelhaus hat 1939 die gattung der greiflinge als spielzeug für kleinkinder erfunden und diese zunächst "allbedeut" genannt. das sensomotorische holzspielzeug fördert sinne, motorik und fantasie im frühkindlichen stadium. der gestalter, architekt und tischler hat sich dabei vom pädogogischen ansatz friedrich fröbels, dem begründer des kindergartens, inspirieren lassen. die proportionen, die ausgearbeiteten details, das material holz und dessen oberfläche sind wohldurchdacht und werden abgegriffen und bespielt immer schöner. die gestaltungsgrundlage von kükelhaus war der gedanke: 'schwache reize wirken auslösend - mäßige reize entwickeln - starke reize hemmen - überstarke reize zerstören'." (Text: bauhaus-archiv, Berlin)

Basic data

Material/Technique:	Ahorn, Kirsche, gedrechselt
Measurements:	B 90 x H 46 mm

Events

Created	When	1970s
	Who	Meistergilde Vertriebsgesellschaft für gestaltetes Holz m.b.h und Co. KG
	Where	Wamel

Form designed	When	1940
	Who	Hugo Kükelhaus (1900-1984)
	Where	Caputh, Brandenburg

Keywords

- Craft
- Holzspielzeug
- Toddler
- Toy
- toy

Literature

- Münch, Jürgen (1995): Hugo Kükelhaus und das Spielzeug Allbedeut. Soest